System context

* Subject Context Facet
  + Requirement Sources
    - Stakeholders
      * Wedstrijdleider
      * Competiteleider
      * Spelers
      * Scheidsrechters
      * Shoutcasters
    - Documentatie
      * World Championship Rule Set
      * Leaguepedia
      * League of Legends Terms Of Use
    - Bestaande systemen ?
  + Context Objects
    - Spelers
    - Scheidsrechters
    - Stadium
    - Materiaal (pc’s, toetsenborden,muizen)
    - Internetconnectie
    - Internetsnelheid
    - Publiek
    - League accounts
    - Security
  + Properties and relationships
    - Efficiente planning van de wedstrijden
    - Correctheid van de planning
    - Respect tov het reglement
    - Beschikbaarheid van de spelers
    - Beschikbaarheid van de zalen
    - Beschikbaarheid van de scheidsrechters
    - Beschikbaarheid van de shoutcasters
    - Werking van het materiaal
    - Werking van het internet
    - Veiligheidsmaatregelen
* Usage Context Facet
  + Requirement Sources
    - Stakeholders
      * Spelers
      * Publiek
      * Scheidsrechters
      * Competiteleider
      * Wedstrijdleider
      * Shoutcasters
    - Documentatie?
    - Systemen
      * Andere systemen die resultaten van een competite bijhouden (voor een andere sport bijvoorbeeld)
  + Context Objects
    - Publiek
    - Spelers
    - Competiteleider
    - Wedstrijdleider
    - Scheidsrechters
    - Shoutcasters
  + Properties and Relationships
    - Gebruik van de user interface
    - …
* IT Context Facet
  + Requirement Sources
    - Stakeholders
      * Wedstijdleider
      * Competiteleider
      * Architect
      * Web designer
      * Software developer
      * CEO,CTO …
      * Technology consultants
    - Documentatie?
    - Systemen
      * Andere systemen die resultaten van een competite bijhouden (voor een andere sport bijvoorbeeld)
  + Context objects
    - Website
    - Internet
    - User interface
    - User database
    - Scheidsrechters Database
    - Zalen Database
    - Resultaten Database
    - Stream mogelijkheden
  + Properties and Relationships
    - Updaten van de resultaten
    - Correct bijhouden van gegevens in de batabanken
    - Live uitzending van de stream
    - Beschikbaarheid van website
    - Gebruiksvriendelijkheid van user interface
* Development Context Facet
  + Requirement Sources
    - Stakeholders
      * Requirements engineers
      * Architecten
      * Wedstijdleider
      * Competiteleider
      * Web designer
      * Software developers
      * IT-departement
      * Technology Consultants
  + Context Objects, Properties and Relationships
    - …

Out of scope :

Ticketverkoop, catering , special voorzieningen voor spelers …